TAG PUZZLE OPEN 2025

Round5 SP1,Opt Battleships
instruction

40minutes - 400+???point

本ラウンドでは、最適化パズルを1問出題します。

概要

最適化パズルを1問出題します。
このラウンドでは唯一解の問題を解くのではなく、条件をみたす盤面のうち特定のスコアが良いものを探してもらいます。
二人で協力して、最強の盤面を導き出しましょう！

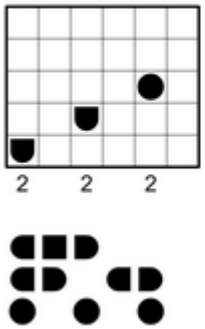
最適化の詳細は当日の公開となりますが、バトルシップに関するルールであることを事前にお伝えします。

パズルのルール

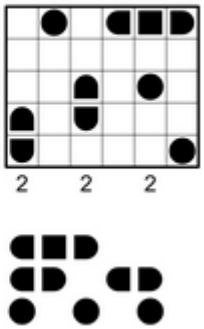
バトルシップ

1. 盤面のマスに沿って指定された艦をすべて配置します。
   艦の指定がない場合は、長さ４を１つ、長さ３を２つ、
   長さ２を３つ、長さ１を４つ配置するものとします
2. 波のマス上に艦が重なることはありません
3. 盤面の外の数字は、その列で艦の入るマスの数を表します
4. 異なる艦の入ったマスはタテヨコナナメに接しません

例題



解答



ラウンドの得点について

設定されたスコアの優劣によって相対的にラウンドのスコアが決定されます。
また、作者が事前に設定したスコアより良い場合、ボーナス点が与えられます。
詳細は当日に公開します。

ラウンドの進め方について

全体で40分のラウンドです。
ラウンドの最初に最適化のルールを配布し、5分間でルールの読み合わせと作戦会議を行ってもらいます。その後、残りの時間で盤面を作成してもらいます。