

TAG PUZZLE OPEN 2025

Round3 lilva, 4 Pieces Puzzle instruction

30minutes - 270+100point



本ラウンドでは4分割されたパズルが6題出題されます。

配点

Normal(4題) 250点満点

ビルディングパズル 50点 (部分点10点×5)

ウォールロジック 50点 (部分点10点×5)

Tents 75点 (部分点15点×5)

ホタルビーム 75点(部分点15点×5)

ここまで完答でラウンドクリアボーナス 20点

Hard(2題) ボーナス最大100点

サイコロ迷路 50点(部分点10点×5)

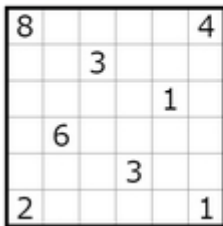
美術館 50点(部分点10点×5)

パズルのルール <Normal>

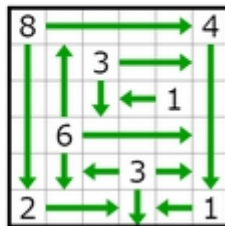
ビルディングパズル 50点

- 全ての空いているマスに数字を1つずつ書き込み、タテヨコ全ての列で1~N (Nは1列のマスの数) の数字が1つずつ現れるようにします
- マスの中の数字は、そのマスに建っているビルの高さを表します。盤面の外の数字は、その場所から盤面内を見たときに見えるビルの数を表します

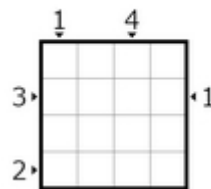
例題



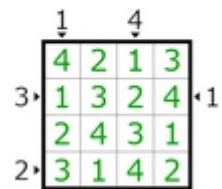
解答



例題



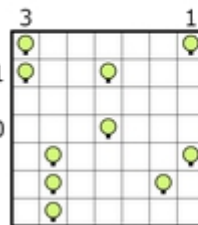
解答



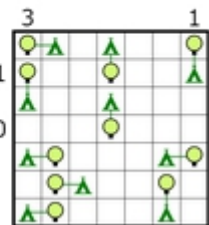
ウォールロジック 50点

- 数字が記入されているマスからその数字の数だけタテ・ヨコに線を引く
- 1つのマスには1本の線しか引くことができない
- 数字が記入されているマスには線を引くことができない
- 黒マスにも線を引くことはできない

例題



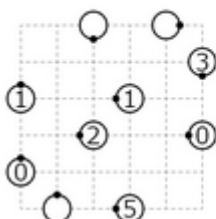
解答



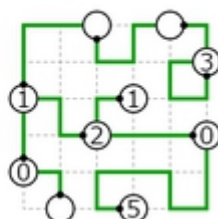
Tents 75点

- 各々の木に対してタテヨコに隣り合ったマスのいずれかにテントを1つずつ配置してください
- テント同士がタテヨコナナメに隣り合ってはいけません
- 盤面の外の数字は、その列にあるテントの数を表します

例題



解答



ホタルビーム 75点

- すべての白丸の黒点から点線上に線をのばして白丸につなげます
- 黒点同士が線で直接つながったり、白丸の黒点でない部分同士が線で直接つながってはいけません
- どの線も白丸以外のところで、途切れたり交差したり枝分かれしたりしてはいけません。また、線で全体がひとつながりにならなければいけません
- 数字は、その白丸の黒点から出る線が白丸につながるまでに曲がる回数を表します

ルール文出典: https://www.nikoli.co.jp/ja/puzzles/hotaru_beam/

TAG PUZZLE OPEN 2025

Round3 lilva, 4 Pieces Puzzle instruction

30minutes - 270+100point

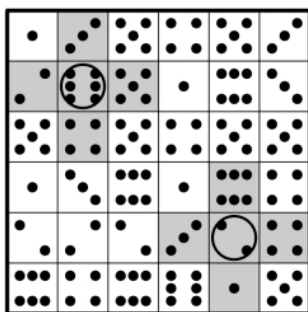


パズルのルール <Hard>

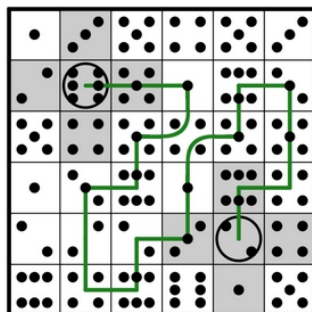
サイコロ迷路 50点

1. 1~6が各面に描かれた6面サイコロをスタート(○のついたマス)からゴール(もう一つの○のついたマス)まで転がします
2. スタートおよびゴールの周りの十字は中心から4方向に転がした時の目(初期配置)を表します
3. マスに描かれた目と出ている目は常に同じでなければいけません。目の向きは必ずしも同じである必要はありません
4. サイコロを転がさず滑らせてはいけません。また同じ道に戻ってはいけません
5. 解答は途中通過する経路の通りに線を書いてください

例題



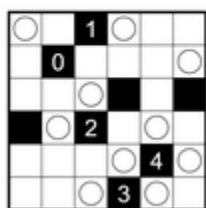
解答



例題



解答



美術館 50点

1. 盤面のいくつかの白マスに白丸(照明)を書き込みます
2. 盤面の数字は、その数字の入っているマスにタテヨコに隣り合うマスのうち、照明が書かれるマスの数を表します
3. 照明はそのマスから上下左右それぞれに、壁または黒マスにぶつかるまで直進できる範囲のマスを照らします
4. 照明が照らす範囲に他の照明が含まれてはいけません
5. どの照明にも照らされない白マスがあってははいけません

ラウンドのルール

本ラウンドはNormal、Hardともに4枚の問題用紙からなります。

各問題用紙にはNormalでは4種、Hardでは2種のパズルがそれぞれ盤面の1/4ずつ記載されており、解をもつように4枚の問題用紙を適切に並び替えることでそれぞれの問題を解答します。

採点は各問題用紙でそれぞれ行い、盤面の1/4が正しく解答されていれば、各問題の1/5の部分点が与えられます。また、別紙の解答用紙に問題用紙1番を左上とした並び順を解答することで、各問題の1/5の部分点が与えられます。

Normal4題が解き終わったらフィニッシュを宣言し、Normalの問題用紙を提出してHardの問題用紙を受け取ることができます。

Normal4題が満点であるとき、ラウンドクリアボーナスとしてボーナス20点が与えられます。

<注意事項>

- ・各種パズルの数字、テント、木、サイコロの目、これらの向きは問題、解答ともに考慮しないものとします。
- ・盤面の太線部分は問題の外枠を表します。問題の外枠を越えて他の盤面と繋げることはできません。また、太線部分でない箇所が外枠となってもいけません。

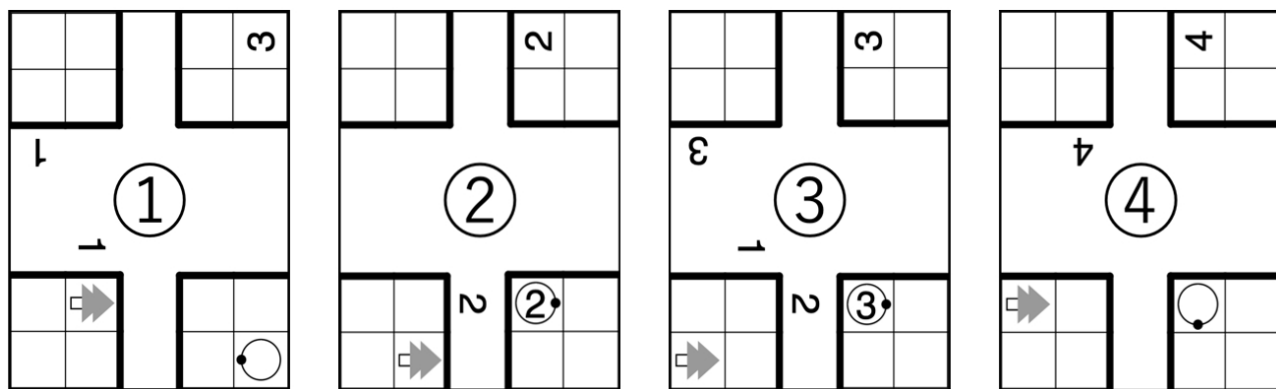
TAG PUZZLE OPEN 2025

Round3 lilva,4 Pieces Puzzle instruction

30minutes - 270+100point



例題



解答用紙

ビルディングパズル ウォールロジック

1	3
4	2

1	2
3	4

Tents

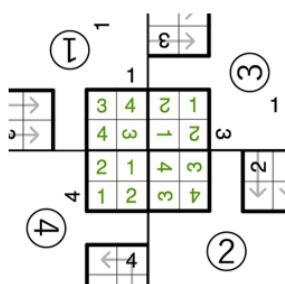
1	4
3	2

ホタルビーム

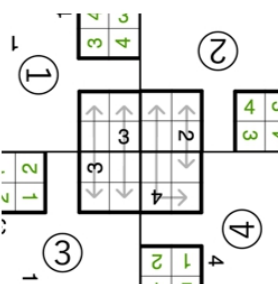
1	4
2	3

解答

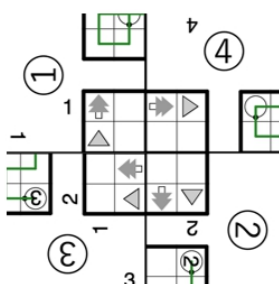
ビルディングパズル



ウォールロジック



Tents



ホタルビーム

