

TAG PUZZLE OPEN 2025



Round1 utime, Number Place instruction

30minutes - 250+80point

本ラウンドでは4問1セットの数独が3題出題されます。

配点

Easy 100点満点（部分点10点x8 + 完答20点）

Normal 100点満点（部分点5点x16 + 完答20点）

ここまで完答でラウンドクリアボーナス50点

Hard ボーナス最大80点（部分点2点x32 + 完答16点）

パズルのルール

スタンダードナンプレ

1. 空いているマスに1から各列のマスの数までの数字を1つずつ書き込みます。
2. すべてのタテ列、すべてのヨコ列、すべての太枠で囲まれた領域のそれぞれについて、1から各列のマス数までの数字が1つずつ入ります。

不等号ナンプレ

通常の数独のルールに加え、以下のルールが追加されます。

2マスの間に不等号が書かれている場合、不等号はその2マスの大小関係を表します。

サムナンプレ

通常の数独のルールに加え、以下のルールが追加されます。

点線枠の左上に書かれた数字は、その枠内に入る数字の和を表します。

各枠内には同じ数字は重複して入りません。

一つ違いナンプレ

通常の数独のルールに加え、以下のルールが追加されます。

隣り合う2マスが二重線で区切られている場合、その2マスに入る数字の差は1です。

隣り合う2マスが二重線で区切られていない場合、その2マスに入る数字の差は2以上です。

ラウンドのルール

本ラウンドでは4問1セットの数独が出題されます。各数独の盤面には灰色に塗られた領域が存在しています。同じ形に塗られた同じ位置にあるマスには同じ数字が入ります。回転、反転しないと一致しない形は別の形として扱います。

実線四角枠は部分点用です。数独のルールとは関係ありません。

EasyまたはNormalの4問を解き終わったらフィニッシュを宣言することができます。フィニッシュしたチームは解答を提出してください。Easyをフィニッシュした際Normal4問をお渡しします。Normalをフィニッシュした際Hardをお渡しします。Hardは解き終わってもフィニッシュ宣言できません。

Easy、Normalともに正解だった場合ラウンドクリアボーナスとしてボーナス50点が与えられます。

TAG PUZZLE OPEN 2025



Round1 utime, Number Place instruction

30minutes - 250+80point

例題

スタンダードナンプレ

3			4
1			3

不等号ナンプレ

1			4
2			3

サムナンプレ

1			2
3			4

一つ違いナンプレ

2			1
4			2

解答

スタンダードナンプレ

3	1	2	4
2	4	3	1
4	3	1	2
1	2	4	3

不等号ナンプレ

1	2	3	4
4	3	1	2
3	4	2	1
2	1	4	3

サムナンプレ

1	4	3	2
2	3	4	1
4	1	2	3
3	2	1	4

一つ違いナンプレ

2	3	4	1
1	4	2	3
3	2	1	4
4	1	3	2