## TAG PUZZLE OPEN 2025

# Roundl utime, Number Place instruction

30minutes - 250+80point



### 本ラウンドでは4問1セットの数独が3題出題されます。

#### 配点

Easy 100点満点(部分点10点x8 + 完答20点) Normal 100点満点(部分点5点x16 + 完答20点) ここまで完答でラウンドクリアボーナス50点

Hard ボーナス最大80点(部分点2点x32 + 完答16点)

#### パズルのルール

#### スタンダードナンプレ

- 1. 空いているマスに1から各列のマスの数までの数字を1つずつ書き込みます。
- 2. すべてのタテ列、すべてのヨコ列、すべての太枠で囲まれた領域のそれぞれについて、1から各列のマスの数までの数字が1つずつ入ります。

#### 不等号ナンプレ

通常の数独のルールに加え、以下のルールが追加されます。

2マスの間に不等号が書かれている場合、不等号はその2マスの大小関係を表します。

#### サムナンプレ

通常の数独のルールに加え、以下のルールが追加されます。

点線枠の左上に書かれた数字は、その枠内に入る数字の和を表します。

各枠内には同じ数字は重複して入りません。

#### 一つ違いナンプレ

通常の数独のルールに加え、以下のルールが追加されます。

隣り合う2マスが二重線で区切られている場合、その2マスに入る数字の差は1です。

隣り合う2マスが二重線で区切られていない場合、その2マスに入る数字の差は2以上です。

#### ラウンドのルール

本ラウンドでは4問1セットの数独が出題されます。各数独の盤面には灰色に塗られた領域が存在しています。同じ形に塗られた同じ位置にあるマスには同じ数字が入ります。回転、反転しないと一致しない形は別の形として扱います。

実線四角枠は部分点用です。数独のルールとは関係ありません。

EasyまたはNormalの4問を解き終わったらフィニッシュを宣言することができます。フィニッシュしたチームは解答を提出してください。Easyをフィニッシュした際Normal4問をお渡しします。Normalをフィニッシュした際Hardをお渡しします。Hardは解き終わってもフィニッシュ宣言できません。

Easy、Normalともに正解だった場合ラウンドクリアボーナスとしてボーナス50点が与えられます。

## TAG PUZZLE OPEN 2025

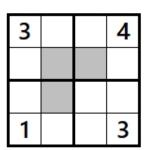
# Roundl utime, Number Place instruction

*30minutes – 250+80point* 

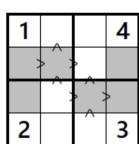


### 例題

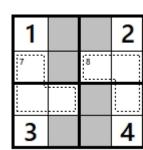
スタンダードナンプレ



不等号ナンプレ



サムナンプレ



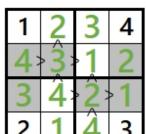
一つ違いナンプレ

2		1
4		2

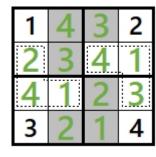
#### 解答

スタンダードナンプレ

不等	ラナ	ンブ	Ĺ
1 73	"		_



#### サムナンプレ



#### 一つ違いナンプレ

2	3	4	1
1	4	2	3
3	2	1	4
4	1	3	2